



**ESKİŞEHİR OSMANGAZİ ÜNİVERSİTESİ**

Mühendislik Mimarlık Fakültesi

İnşaat Mühendisliği Bölümü

E-Posta: [ogu.ahmet.topcu@gmail.com](mailto:ogu.ahmet.topcu@gmail.com)

Web: <http://mmf2.ogu.edu.tr/atopcu>

# Bilgisayar Destekli Nümerik Analiz

*Ders notları 2014*

**Ahmet TOPÇU**

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \cdot & & \dots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} \Rightarrow \underline{\mathbf{A}} \underline{\mathbf{x}} = \lambda \underline{\mathbf{x}}$$

The diagram illustrates the eigenvalue problem. It shows a coefficient matrix  $\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \cdot & & \dots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$  multiplied by an eigenvector  $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix}$  equals a scalar  $\lambda$  times the same eigenvector. The resulting equation is  $\underline{\mathbf{A}} \underline{\mathbf{x}} = \lambda \underline{\mathbf{x}}$ . Labels in red boxes with blue arrows point to the coefficient matrix (Katsayılar matrisi), the scalar  $\lambda$  (Özdeğer), and the eigenvector  $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix}$  (Özvektör).

# 25

## ÖZDEĞER PROBLEMİ

Matrisin özdeğerleri ve özvektörleri  
Standart özdeğer problemi

## 25. STANDART ÖZDEĞER PROBLEMİ

Mühendislik bilimlerinin hemen her dalında, özellikle dinamik ve stabilite problemlerinde standart özdeğer problemi adı verilen

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= \lambda x_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= \lambda x_2 \\ \dots & \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n &= \lambda x_n \end{aligned} \rightarrow \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \cdot & & \dots & \cdot \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} \quad (25.1)$$

$$\underline{A}\underline{x} = \lambda\underline{x} \quad (25.2)$$

tipinde denklem sistemi ile karşılaşılır. Burada  $\underline{A}_{n \times n}$  gerçekte sayılardan oluşan bir kare matris,  $\lambda$  sabit bir sayı,  $\underline{x}$  sıfırdan farklı bir vektördür. 25.1 ifadesine standart özdeğer problemi,  $\lambda$  ya  $\underline{A}$  nın özdeğeri,  $\underline{x}$  e  $\underline{A}$  nın özvektörü denir.  $\underline{A}$  bilinir  $\lambda$  ve  $\underline{x}$  bilinmez. 25.1 denklemini sağlayan  $\lambda$  sabitinin ve  $\underline{x} \neq \underline{0}$  vektörünün hesabı istenir. Özdeğer problemi karşı tarafı da bilinmeyen bir denklem sistemidir.

25.1 denklemini,  $\underline{I}$  birim matris olmak üzere

$$\begin{aligned} \underline{A}\underline{x} = \lambda\underline{I}\underline{x} &= \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \cdot & & \dots & \cdot \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \cdot & & \dots & \cdot \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} = \underline{0} \\ (\underline{A} - \lambda\underline{I})\underline{x} &= \left( \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \cdot & & \dots & \cdot \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \cdot & & \dots & \cdot \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} \right) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} = \underline{0} \\ (\underline{A} - \lambda\underline{I})\underline{x} &= \begin{bmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda & \dots & a_{2n} \\ \cdot & & \dots & \cdot \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} - \lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix} = \underline{0} \end{aligned} \quad (25.3)$$

olarak yazılabilir. Demek ki, özdeğer problemi kare katsayılı bir homojen denklem sistemidir. Ancak, çözüm homojen denklem sisteminin çözümü kadar basit değildir. Çünkü hem  $\lambda$  hem de  $\underline{x}$  bilinmemektedir. Bölüm 10 da kare katsayılı bir homojen denklem sisteminin sıfırdan farklı çözümünün olabilmesi için katsayılar matrisinin tekil, yani determinantının sıfır olması gerektiği açıklanmıştı. O halde, 25.3 ün  $\underline{x} \neq \underline{0}$  çözümünün olabilmesi için

$$\det(\underline{A} - \lambda\underline{I}) = \begin{vmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda & \dots & a_{2n} \\ \cdot & & \dots & \cdot \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} - \lambda \end{vmatrix} = 0 \quad (25.4)$$

olmalıdır. 25.3 ve 25.4 bağıntılarının anlamı şudur:  $\lambda$  özdeğeri, katsayılar matrisi  $\underline{A}$  nın determinantını sıfır yapan bir sayıdır.  $\lambda$  özdeğerini hesaplamak için; katsayılar matrisinin

diyagonal elemanlarından  $\lambda$  çıkartılır, oluşan matrisin determinanı hesaplanır, sıfıra eşitlenir,  $\lambda$  özdeğerinin sayısal değeri bulunur.  $\lambda$  nın sayısal değeri 25.3 de yerine konur, homojen denklem sistemi çözülür, özdeğer vektörü  $\underline{x}$  hesaplanır.

### Örnek 1: Diyagonal matrisin özdeğer problemi

$$\underline{Ax} = \lambda \underline{x} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & & \\ & -3 & \\ & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, \quad \lambda = ? \quad \underline{x} = ?$$

25.3 e göre:

$$\begin{bmatrix} 2-\lambda & & \\ & -3-\lambda & \\ & & 1-\lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

25.4 e göre, katsayılar matrisinin determinanı sıfır olmalı:

$$\det \begin{bmatrix} 2-\lambda & & \\ & -3-\lambda & \\ & & 1-\lambda \end{bmatrix} = \begin{vmatrix} 2-\lambda & & \\ & -3-\lambda & \\ & & 1-\lambda \end{vmatrix} = 0$$

**Hatırlatma:** diyagonal matrisin determinanı diyagonal elemanların çarpımıdır

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & & \\ & -3-\lambda & \\ & & 1-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(-3-\lambda)(1-\lambda) = 0$$

$$\lambda^3 - 7\lambda + 6 = 0$$

$$\lambda_1 = 2, \lambda_2 = -3, \lambda_3 = 1$$

3. derece polinomunun 3 kökü vardır  $\equiv$  determinanı sıfır yapan 3 adet  $\lambda$  vardır  $\equiv$  3 adet özdeğer vardır.

Üç farklı özdeğer var, her biri katsayılar matrisi  $\underline{A}$  nın determinantını sıfır yapar. 25.3 e göre üç özdeğere karşılık üç farklı  $\underline{x}_1$ ,  $\underline{x}_2$  ve  $\underline{x}_3$  özvektörü olacaktır.

$\lambda_1 = 2$  özdeğeri homojen denklemde yerine konarak  $\underline{x}_1$  hesaplanır:

$$\begin{bmatrix} 2-\lambda_1 & & \\ & -3-\lambda_1 & \\ & & 1-\lambda_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2-2 & & \\ & -3-2 & \\ & & 1-2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & & \\ & -5 & \\ & & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Homojen denklem sisteminde  $x_1$  serbest değişken olmuştur, çünkü  $0x_1 = 0$  eşitliği vardır. O halde  $x_1$  için herhangi bir değer seçilebilir.. Basit olması için  $x_1 = 1$  seçelim. Son iki denklemden:  
 $-5x_2 = 0 \rightarrow x_2 = 0$   
 $-1x_3 = 0 \rightarrow x_3 = 0$   
 bulunur.

$\lambda_1 = 2$  özdeğerine ait özvektör

$$\underline{x}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$\lambda_2 = -3$  özdeğeri homojen denklemde yerine konarak  $\underline{x}_2$  hesaplanır:

$$\begin{bmatrix} 2 - \lambda_2 & & \\ & -3 - \lambda_2 & \\ & & 1 - \lambda_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 - (-3) & & \\ & -3 - (-3) & \\ & & 1 - (-3) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 5 & & \\ & 0 & \\ & & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Homojen denklem sisteminde  $x_2$  serbest değişken olmuştur, çünkü  $0x_2=0$  eşitliği vardır. O halde  $x_2$  için herhangi bir değer seçilebilir.  $x_2=1$  seçelim. İlk ve son denklemden:  
 $5x_1=0 \rightarrow x_1=0$   
 $4x_3=0 \rightarrow x_3=0$   
 bulunur.

$\lambda_2 = -3$  özdeğeri için ait özvektör

$$\underline{x}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$\lambda_3 = 1$  özdeğeri homojen denklemde yerine konarak  $\underline{x}_3$  hesaplanır:

$$\begin{bmatrix} 2 - \lambda_3 & & \\ & -3 - \lambda_3 & \\ & & 1 - \lambda_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 - 1 & & \\ & -3 - 1 & \\ & & 1 - 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & & \\ & -4 & \\ & & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Homojen denklem sisteminde  $x_3$  serbest değişken olmuştur, çünkü  $0x_3=0$  eşitliği vardır. O halde  $x_3$  için herhangi bir değer seçilebilir.  $x_3=1$  seçelim. İlk iki denklemden:  
 $1x_1=0 \rightarrow x_1=0$   
 $-4x_2=0 \rightarrow x_2=0$   
 bulunur.

$\lambda_3 = 1$  özdeğeri için ait özvektör

$$\underline{x}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

**Kontrol:** Özdeğerler  $\underline{A} \underline{x}_i = \lambda_i \underline{x}_i$  bağıntısını sağlamalıdır.

$$\underline{A} \underline{x}_1 = \lambda_1 \underline{x}_1 \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & & \\ & -3 & \\ & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \checkmark$$

$$\underline{A} \underline{x}_2 = \lambda_2 \underline{x}_2 \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & & \\ & -3 & \\ & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = -3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ -3 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -3 \\ 0 \end{bmatrix} \checkmark$$

$$\underline{A} \underline{x}_3 = \lambda_3 \underline{x}_3 \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & & \\ & -3 & \\ & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \checkmark$$

Görüldüğü gibi, özdeğerler ve özvektörler özdeğer problemini sağlamaktadır.

#### Genelleştirme:

- $\underline{A}_{n \times n}$  diyagonal matrisinin  $n$  tane özdeğeri vardır,  $\lambda_i = a_{ii}$  dir.  $\lambda_i = a_{ii}$  nin özvektörü birim matrisin  $i$ . vektörüdür.
- $\underline{I}_{n \times n}$  birim matrisinin özdeğerlerinin tümü aynı,  $\lambda_i = 1$  dir.  $\lambda_i$  nin özvektörü birim matrisin  $i$ . vektörüdür.
- $\underline{O}_{n \times n}$  sıfır matrisinin özdeğerlerinin tümü sıfırdır.,  $\lambda_i = 0$  dir. Özvektörleri keyfi herhangi bir vektördür.

**Örnek 2: Üst üçgen matrisin özdeğer problemi**

$$\underline{U}\underline{x} = \lambda\underline{x} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 1 & 2 \\ & -3 & -1 \\ & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, \quad \lambda=? \quad \underline{x}=?$$

25.3 ve 25.4 e göre

$$\begin{bmatrix} 2-\lambda & 1 & 2 \\ & -3-\lambda & -1 \\ & & 1-\lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \det \begin{bmatrix} 2-\lambda & 1 & 2 \\ & -3-\lambda & -1 \\ & & 1-\lambda \end{bmatrix} = 0 \text{ olmalı.}$$

Üst üçgen matrisin determinanı diyagonal elemanların çarpımına eşittir:

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 1 & 2 \\ & -3-\lambda & -1 \\ & & 1-\lambda \end{vmatrix} = 0 \rightarrow (2-\lambda)(-3-\lambda)(1-\lambda) = 0 \quad \begin{cases} \lambda^3 - 7\lambda + 6 = 0 \\ \lambda_1 = 2, \lambda_2 = -3, \lambda_3 = 1 \end{cases}$$

Üç farklı özdeğer var, her biri katsayılar matrisi  $\underline{A}$  nın determinantını sıfır yapar. 25.3 e göre üç özdeğere karşılık üç farklı  $\underline{x}_1$ ,  $\underline{x}_2$  ve  $\underline{x}_3$  özvektörü olacaktır.

$\lambda_1=2$  özdeğeri homojen denklemde yerine konarak  $\underline{x}_1$  hesaplanır:

$$\begin{bmatrix} 2-2 & 1 & 2 \\ & -3-2 & -1 \\ & & 1-2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ & -5 & -1 \\ & & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Son iki denklemden:  
 $-1x_3=0 \rightarrow x_3=0$   
 $-5x_2-1x_3=0 \rightarrow x_2=0$   
 bulunur. Birinci denklemde  $0x_1+1x_2+2x_3=0$  dir,  $x_2=x_3=0$  yerine konulunca:  $0x_1=0$  olur. O halde  $x_1$  serbest değişkendir. Her değer seçilebilir:  $x_1=1$

$$\underline{x}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$\lambda_2=-3$  özdeğeri homojen denklemde yerine konarak  $\underline{x}_2$  hesaplanır:

$$\begin{bmatrix} 2-(-3) & 1 & 2 \\ & -3-(-3) & -1 \\ & & 1-(-3) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 5 & 1 & 2 \\ & 0 & -1 \\ & & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Son denklemden:  
 $4x_3=0 \rightarrow x_3=0$   
 İkinci denklemde  $0x_2-1x_3=0$  dir.  $x_3=0$  yerine konulunca  $0x_2=0$  olur. O halde  $x_2$  serbest değişkendir, her değer seçilebilir,  $x_2=1$  seçelim.  
 Birinci denklemden:  $5x_1+1x_2+2x_3=0$ .  $x_2$  ve  $x_3$  değerleri yerine konarak  $5x_1+1\cdot 1+2\cdot 0=0$  dan  $x_1=-1/5=-0.2$  bulunur.

$$\underline{x}_2 = \begin{bmatrix} -0.2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$\lambda_3=1$  özdeğeri homojen denklemde yerine konarak  $\underline{x}_3$  hesaplanır:

$$\begin{bmatrix} 2-1 & 1 & 2 \\ & -3-1 & -1 \\ & & 1-1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ & -4 & -1 \\ & & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Son denklemde:  
 $0x_3=0$  dir. O halde  $x_3$  serbest değişkendir, her değer seçilebilir,  $x_3=1$  seçelim.  
 2. ve 3. denklemden:  
 $x_2=(0-(-1) \cdot 1)/(-4) = -0.25$   
 $x_1=(0-2 \cdot 1 - 1 \cdot (-0.25))/1 = -1.75$

$\lambda_3=1$  özdeğerine ait özvektör

$$\underline{x}_3 = \begin{bmatrix} -1.75 \\ -0.25 \\ 1 \end{bmatrix}$$

**Kontrol:** Özdeğerler  $\underline{A} \underline{x}_i = \lambda_i \underline{x}_i$  bağıntısını sağlamalıdır.

$$\underline{A} \underline{x}_1 = \lambda_1 \underline{x}_1 \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 1 & 2 \\ & -3 & -1 \\ & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \checkmark$$

$$\underline{A} \underline{x}_2 = \lambda_2 \underline{x}_3 \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 1 & 2 \\ & -3 & -1 \\ & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -0.2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = -3 \begin{bmatrix} -0.2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0.6 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.6 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} \checkmark$$

$$\underline{A} \underline{x}_3 = \lambda_3 \underline{x}_3 \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 1 & 2 \\ & -3 & -1 \\ & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1.75 \\ -0.25 \\ 1 \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} -1.75 \\ -0.25 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1.75 \\ -0.25 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1.75 \\ -0.25 \\ 1 \end{bmatrix} \checkmark$$

Özdeğerler ve özvektörler özdeğer problemini sağlamaktadır.

Genelleştirme:  $n \times n$  boyutlu alt veya üst üçgen matrisin özdeğerleri diyagonal elemanlarına eşittir.

### Örnek 3: 2x2 matrisin özdeğer problemi

$$\underline{A} \underline{x} = \lambda \underline{x} \rightarrow \begin{bmatrix} -7 & -2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}, \quad \lambda=? \quad \underline{x}=?$$

4.3 ve 4.4 e göre

$$\begin{bmatrix} -7-\lambda & -2 \\ 2 & -2-\lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \det \begin{bmatrix} -7-\lambda & -2 \\ 2 & -2-\lambda \end{bmatrix} = 0 \text{ olmalı.}$$

**Hatırlatma:** 2x2 matrisin determinanı=Diyagonal elemanların çarpımı - diğer diyagonal elemanların çarpımıdır.

$$\begin{vmatrix} -7-\lambda & -2 \\ 2 & -2-\lambda \end{vmatrix} = 0 \rightarrow (-7-\lambda)(-2-\lambda) - 2 \cdot (-2) = 0 \rightarrow \lambda^2 + 9\lambda + 18 = 0 \rightarrow \lambda_1 = -6, \lambda_2 = -3$$

İki farklı özdeğer var, her biri katsayılar matrisi  $\underline{A}$  nın determinantını sıfır yapar. 25.3 e göre iki özdeğere karşılık iki farklı  $\underline{x}_1$  ve  $\underline{x}_2$  özvektörü olacaktır.

$\lambda_1 = -6$  özdeğeri homojen denklemde yerine konarak  $\underline{x}_1$  hesaplanır:

$$\begin{bmatrix} -7 - (-6) & -2 \\ 2 & -2 - (-6) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & -2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \text{basit GAUSS} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -1 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Son denklemde:  
 $0x_2 = 0 \rightarrow x_2$  serbest değişkendir, her değer seçilebilir,  $x_2 = 1$  seçelim.  
 Birinci denklemden:  
 $-1x_1 - 2x_2 = 0$  dir  $\rightarrow -1x_1 - 2 \cdot 1 = 0 \rightarrow x_1 = -2$  olur.

$\lambda_1 = -6$  özdeğerine ait özvektör

$$\underline{x}_1 = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$\lambda_2 = -3$  özdeğeri homojen denklemde yerine konarak  $\underline{x}_2$  hesaplanır:

$$\begin{bmatrix} -7 - (-3) & -2 \\ 2 & -2 - (-3) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -4 & -2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \text{basit GAUSS} \rightarrow \begin{bmatrix} -4 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -4 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Son denklemde:  
 $0x_2 = 0 \rightarrow x_2$  serbest değişkendir, her değer seçilebilir,  $x_2 = 1$  seçelim.  
 Birinci denklemden:  
 $-4x_1 - 2x_2 = 0$  dir  $\rightarrow -4x_1 - 2 \cdot 1 = 0 \rightarrow x_1 = -0.5$  olur.

$\lambda_2 = -3$  özdeğerine ait özvektör

$$\underline{x}_2 = \begin{bmatrix} -0.5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

**Kontrol:**

$$\underline{Ax}_1 = \lambda_1 \underline{x}_1 \rightarrow \begin{bmatrix} -7 & -2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} = -6 \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 12 \\ -6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ -6 \end{bmatrix} \checkmark$$

$$\underline{Ax}_2 = \lambda_2 \underline{x}_2 \rightarrow \begin{bmatrix} -7 & -2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -0.5 \\ 1 \end{bmatrix} = -3 \begin{bmatrix} -0.5 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1.5 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.5 \\ -3 \end{bmatrix} \checkmark$$

**Örnek 4: Sanal özdeğerler**

$$\underline{Ax} = \lambda \underline{x} \rightarrow \begin{bmatrix} -2 & -2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}, \quad \lambda = ? \quad \underline{x} = ?$$

4.3 ve 4.4 e göre

$$\begin{bmatrix} -2 - \lambda & -2 \\ 2 & -2 - \lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}, \quad \det \begin{bmatrix} -2 - \lambda & -2 \\ 2 & -2 - \lambda \end{bmatrix} = 0 \text{ olmalı.}$$

**Hatırlatma:** 2x2 matrisin determinanı=Diagonal elemanların çarpımı - diğer diyagonal elemanların çarpımıdır.

$$\begin{vmatrix} -2 - \lambda & -2 \\ 2 & -2 - \lambda \end{vmatrix} = 0 \rightarrow (-2 - \lambda)(-2 - \lambda) - 2 \cdot (-2) = 0 \rightarrow \lambda^2 + 4\lambda + 8 = 0 \rightarrow \lambda_1 = -2 - 2i, \lambda_2 = -2 + 2i$$

**Hatırlatma:**  $i = \sqrt{-1}$ ,  $i^2 = -1$  dir.

İki farklı sanal özdeğer var, her biri katsayılar matrisi  $A$  nın determinantını sıfır yapar. 25.3 e göre her iki özdeğere karşılık iki farklı  $\underline{x}_1$  ve  $\underline{x}_2$  özvektörü olacaktır.

$\lambda_1 = -2 - 2i$  özdeğeri homojen denklemde yerine konarak  $\underline{x}_1$  hesaplanır:

$$\begin{bmatrix} -2 - (-2 - 2i) & -2 \\ 2 & -2 - (-2 - 2i) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2i & -2 \\ 2 & 2i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 2i \\ 2i & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Basit GAUSS uygulandıktan sonra

$$\begin{bmatrix} 2 & 2i \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Son denklemde:  
 $0x_2 = 0 \rightarrow x_2$  serbest değişkendir, her değer seçilebilir,  $x_2 = 1$  seçelim.  
 Birinci denklemden:  
 $2x_1 + 2ix_2 = 0$  dir  $\rightarrow 2x_1 + 2i \cdot 1 = 0 \rightarrow x_1 = -i$  olur.

$\lambda_1 = -2 - 2i$  özdeğerine ait özvektör

$$\underline{x}_1 = \begin{bmatrix} -i \\ 1 \end{bmatrix}$$

$\lambda_2 = -2 + 2i$  özdeğeri homojen denklemde yerine konarak  $\underline{x}_2$  hesaplanır:

$$\begin{bmatrix} -2 - (-2 + 2i) & -2 \\ 2 & -2 - (-2 + 2i) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -2i & -2 \\ 2 & -2i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & -2i \\ -2i & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Basit GAUSS uygulandıktan sonra

$$\begin{bmatrix} 2 & -2i \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Son denklemde:  
 $0x_2 = 0 \rightarrow x_2$  serbest değişkendir, her değer seçilebilir,  $x_2 = 1$  seçelim.  
 Birinci denklemden:  
 $2x_1 - 2ix_2 = 0$  dir  $\rightarrow 2x_1 - 2i \cdot 1 = 0 \rightarrow x_1 = i$  olur.

$\lambda_2 = -2 + 2i$  özdeğerine ait özvektör

$$\underline{x}_2 = \begin{bmatrix} i \\ 1 \end{bmatrix}$$

**Kontrol:**

$$\underline{Ax}_1 = \lambda_1 \underline{x}_1 \rightarrow \begin{bmatrix} -2 & -2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -i \\ 1 \end{bmatrix} = (-2 - 2i) \begin{bmatrix} -i \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2i - 2 \\ -2i - 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2i - 2 \\ -2i - 2 \end{bmatrix} \checkmark$$

$$\underline{Ax}_2 = \lambda_2 \underline{x}_2 \rightarrow \begin{bmatrix} -2 & -2 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i \\ 1 \end{bmatrix} = (-2 + 2i) \begin{bmatrix} i \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -2i - 2 \\ 2i - 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2i - 2 \\ 2i - 2 \end{bmatrix} \checkmark$$



## Özdeterminant ve özdenklem

25.4 bağıntısı ile verilen

$$\det(\underline{A} - \lambda \underline{I}) = \begin{vmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda & \dots & a_{2n} \\ \cdot & & \dots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

Determinantına **özdeterminant** veya **karakteristik determinant** denir. Sayısal örneklerden de anlaşıldığı gibi, bu determinant hesaplandığında  $\lambda$  ya bağlı n. derece bir polinom elde edilir:

$$\det(\underline{A} - \lambda \underline{I}) = \lambda^n + a_1 \lambda^{n-1} + a_2 \lambda^{n-2} + \dots + a_{n-1} \lambda + a_n = 0 \quad (25.5)$$

Bu polinoma **özdenklem** veya **özpolinom** veya **karakteristik denklem** denir. n. Dereceden olan özdenklemin n tane kökü vardır. Dolayısıyla  $\underline{A}$  nın determinantını sıfır yapan n tane özdeğer vardır:  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ . Her bir özdeğere karşılık gelen n tane de özvektör  $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \dots, \underline{x}_n$  vardır.

## Özdeğerler matrisi ve özvektörler matrisi

Her bir  $\lambda_i$  ve  $\underline{x}_i$  çifti 25.1 özdeğer problemini sağlar:

$$\left. \begin{array}{l} \underline{A}\underline{x}_1 = \lambda_1 \underline{x}_1 \\ \underline{A}\underline{x}_2 = \lambda_2 \underline{x}_2 \\ \dots \\ \underline{A}\underline{x}_n = \lambda_n \underline{x}_n \end{array} \right\} \underline{A} \begin{bmatrix} \underline{x}_1 & \underline{x}_2 & \dots & \underline{x}_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 \underline{x}_1 & \lambda_2 \underline{x}_2 & \dots & \lambda_n \underline{x}_n \end{bmatrix} \rightarrow \underline{A}\underline{X} = \underline{X}\underline{\Lambda}$$

$$\underline{A}\underline{X} = \underline{X}\underline{\Lambda} \quad (25.6)$$

Burada  $\underline{\Lambda}$  ve  $\underline{X}$  matrisleri

$$\underline{A} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \cdot & \\ & & & \lambda_n \end{bmatrix}, \quad \underline{X} = \begin{bmatrix} \underline{x}_1 & \underline{x}_2 & \dots & \underline{x}_n \end{bmatrix}$$

Özdeğer ve özvektörlerin bir araya toplandığı matrislerdir. Çoğu kez  $\underline{\Lambda}$  matrisine **spektral matris**  $\underline{X}$  matrisine de **modal matris** adı verilir. Herhangi bir özdeğer sıfır olabileceğinden  $\underline{\Lambda}$  özdeğerler matrisi tekil olabilir,  $\underline{\Lambda}^{-1}$  her zaman tanımlı olmayabilir. Özvektörler 25.3 homojen denklem sisteminin temel çözüm kümesidir ve doğrusal bağımsızdırlar. Dolayısıyla n×n boyutlu  $\underline{X}$  modal matrisi tekil değildir, yani tersi  $\underline{X}^{-1}$  vardır.

Bu özellik nedeniyle, 25.6 ifadesi  $\underline{X}^{-1}$  ile soldan çarpılırsa

$$\underline{X}^{-1} \underline{A}\underline{X} = \underline{X}^{-1} \underline{X}\underline{\Lambda} \rightarrow \underline{X}^{-1} \underline{A}\underline{X} = \underline{\Lambda} \quad (25.7)$$

olduğu görülür.  $\underline{X}^{-1}$  ile sağdan çarpılırsa

$$\underline{A}\underline{X}\underline{X}^{-1} = \underline{X}\underline{\Lambda}\underline{X}^{-1} \rightarrow \underline{A} = \underline{X}\underline{\Lambda}\underline{X}^{-1}$$

olur. Son özellik kullanılarak  $\underline{A}$  nın n. Kuvveti için:

$$\underline{A}^n = \underline{A}\underline{A}\underline{A}\dots\underline{A}\underline{A} = \underline{X}\underline{\Lambda}\underline{X}^{-1} \underline{X}\underline{\Lambda}\underline{X}^{-1} \underline{X}\underline{\Lambda}\underline{X}^{-1} \dots \underline{X}\underline{\Lambda}\underline{X}^{-1} \underline{X}\underline{\Lambda}\underline{X}^{-1} \rightarrow \underline{X}\underline{\Lambda}\underline{\Lambda}\underline{\Lambda}\dots\underline{\Lambda}\underline{\Lambda}\underline{X}^{-1}$$

$$\underline{A}^n = \underline{X}\underline{\Lambda}^n \underline{X}^{-1}$$

yazılabilir.

$\underline{x}_i$  özvektörünün herhangi bir gerçek  $c_i$  sayısı ile çarpılması veya bölünmesi sonucunda elde edilen yeni vektör de bir özvektördür. Çünkü  $c_i \underline{x}_i$  ile de

$$\underline{A}(c_i \underline{x}_i) = \lambda_i (c_i \underline{x}_i) \quad (25.8)$$

sağlanır. Bu önemli özellik nedeniyle, istenirse,  $c_i$  herhangi bir gerçek sayı seçilebilir. Özvektörlerin

$$\tilde{\underline{x}} = c_1 \underline{x}_1 + c_2 \underline{x}_2 + \dots + c_n \underline{x}_n$$

doğrusal birleştirilmesi ile oluşan yeni  $\tilde{\underline{x}}$  de bir özvektördür ve 25.1 i sağlar. Bu açıklamalardan şu sonuca varılır: Herhangi bir  $\underline{A}_{n \times n}$  matrisinin  $n$  tane özdeğeri,  $n$  tane temel özvektörü, fakat sonsuz özvektörü vardır.

### Normalleştirilmiş özvektör

25.8 deki  $c_i$  katsayısının seçiminde uygulamada farklı yaklaşımlar vardır:

1. Basitliği nedeniyle,  $\underline{x}_i$  özvektörünün hesabı sırasında serbest değişken genellikle 1 alınır. Bu  $c_i=1$  anlamındadır.  $c_i=1$  alınarak hesaplanan özvektör temel özvektördür. Yukarıdaki sayısal örneklerin tümünde serbest değişkenler 1 seçilmiştir.
2. Bazı uygulamalarda özvektörün en büyük elemanının 1 olması istenir. Bunun için,  $\underline{x}_i$  temel özvektörü hesaplandıktan sonra,  $\underline{x}_i$  nin elemanlarından mutlak değeri en büyük olan sayı  $c_i$  olarak alınır,  $\underline{x}_i$  nin tüm elemanları  $c_i$  ye bölünür. Oluşan yeni özvektörün en büyük elemanı 1 olur. Bu yolla hesaplanan özvektöre **normalleştirilmiş özvektör** denir. Önceki sayfalarda verilen örnek 2 den:

$$\underline{x}_3 = \begin{bmatrix} -1.75 \\ -0.25 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow c_3 = -1.75 \rightarrow \tilde{\underline{x}}_3 = \frac{1}{-1.75} \begin{bmatrix} -1.75 \\ -0.25 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0.142857 \\ -0.571429 \end{bmatrix}$$

Temel özvektör
Normalleştirilmiş özvektör
Hem  $\underline{x}_3$  hem de  $\tilde{\underline{x}}_3$  örnek 2 deki özdeğer problemini sağlarlar.

3. Bazı uygulamalarda  $\underline{x}_i$  temel özvektörü hesaplandıktan sonra  $\underline{x}_i$  nin uzunluğunun 1 olması istenir. Genel olarak; herhangi bir  $\underline{x} = [x_1 \ x_2 \ \dots \ x_n]^T$  vektörünün uzunluğu  $|\underline{x}| = \sqrt{\underline{x}^T \underline{x}} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$  ile tanımlanır.  $\underline{x}$  vektörünün uzunluğunu 1 yapmak için sabit bir  $c$  sayısı ile çarpmak gerekir:

$$|\underline{x}| = \sqrt{c(\underline{x}^T)(c\underline{x})} = \sqrt{c^2(x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2)} = 1 \rightarrow c \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2} = 1 \rightarrow c = \frac{1}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}}$$

dir.  $\tilde{\underline{x}} = c\underline{x}$  ile hesaplanacak yeni vektörün uzunluğu 1 olacaktır:

$$\tilde{\underline{x}} = \frac{1}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Demek ki bir vektörün uzunluğunun 1 olması istenirse o vektörün elemanlarını o vektörün uzunluğuna bölmek gerekir. Önceki sayfalarda verilen örnek 2 den:

$$\underline{x}_3 = \begin{bmatrix} -1.75 \\ -0.25 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow |\underline{x}_3| = \sqrt{1.75^2 + 0.25^2 + 1^2} = 2.031010$$

$\underline{x}_3$  özvektörünün uzunluğu

$$\tilde{\underline{x}}_3 = \frac{1}{2.031010} \begin{bmatrix} -1.75 \\ -0.25 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.861640 \\ -0.123091 \\ 0.492366 \end{bmatrix}$$

Hem  $\underline{x}_3$  hem de  $\tilde{\underline{x}}_3$  örnek 2 deki özdeğer problemini sağlarlar.

$\underline{x}_3$  ün uzunluğu
 $\underline{x}_3$ 
Uzunluğu 1 olan yeni özvektör

**Kontrol:**  $|\tilde{x}| = \sqrt{\tilde{x}_3^T \tilde{x}} = \sqrt{0.861640^2 + 0.123091^2 + 0.492366^2} = 0.999999 \approx 1 \checkmark$

### Özdeğer ve özvektörlerin bazı önemli özellikleri

1. Özdeğer problemi sadece kare matrisler için tanımlıdır.
2.  $A_{n \times n}$  matrisinin daima n tane özdeğeri,  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  vardır.
3.  $\lambda_i$  özdeğeri  $A$  matrisinin determinantını sıfır yapar.
4. Her  $\lambda_i$  özdeğerine karşılık gelen bir  $\underline{x}_i$  özvektörü vardır.  $\lambda_i$  ve  $\underline{x}_i$  çifti beraber  $(A - \lambda_i I)\underline{x}_i = \underline{0}$  bağıntısını sağlar.
5. Özdeğerler pozitif, negatif, sıfır gerçekteki sayıları olabildiği gibi sanal sayılar da olabilir.
6. Özvektörlerin elemanları gerçekteki ve sanal sayılardan oluşabilir.
7. Elemanları gerçekteki sayılardan oluşan  $A$  simetrik ( $A^T = A$ ) ise, tüm özdeğerler de gerçekteki sayılardan oluşur. Simetrik matrisin özvektörleri ortogondur:  $\underline{X}^T \underline{X} = I$
8.  $A$  simetrik ( $A^T = A$ ) ve pozitif tanımlı ise tüm özdeğerler de pozitifdir.
9. Bazı özdeğerler birbirine eşit olabilir. Fakat Eşit özdeğerlerin özvektörleri mutlaka farklıdır. Çünkü özvektörler doğrusal bağımsızdır. Örneğin

$$\begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{bmatrix} \text{ birim matrisinde } \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 1 \text{ ve özvektörler } \underline{x}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \underline{x}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \underline{x}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

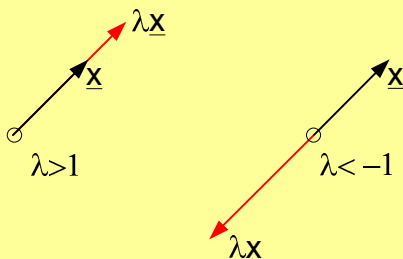
dir. Görüldüğü gibi, özdeğerler birbirine eşit fakat özvektörler birbirinden farklıdır.

10.  $\underline{x}_i$  özvektörünün herhangi bir gerçekteki c sayısı ile çarpılması veya bölünmesi sonucunda elde edilen yeni vektör de bir özvektördür. Yani yeni vektör  $c\underline{x}_i$  ile de  $(A - \lambda_i I)(c\underline{x}_i) = \underline{0}$  sağlanır. Bu önemli özellik nedeniyle, istenirse, c herhangi bir gerçekteki sayı seçilebilir.
11.  $A$  ve  $A^T$  aynı özdeğerlere sahiptir, fakat özvektörleri genelde farklıdır.
12.  $A_{n \times n}$  ve  $B_{n \times n}$  kare matrisler olmak üzere  $A B$  ve  $B A$  matrisleri aynı özdeğerlere sahiptir.
13.  $A$  nın özdeğeri  $\lambda_i$  ise  $A^{-1}$  in özdeğeri  $1/\lambda_i$  dir.  $\lambda_i = 0$  durumunda  $1/\lambda_i$  tanımsızdır, bu ise  $A$  nın tekil ve  $A^{-1}$  in olmadığı anlamındadır.
14.  $A_{n \times n}$  matrisinin izi özdeğerlerin toplamına eşittir:
 
$$\text{İz } A = a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn} = \lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n.$$
15.  $A_{n \times n}$  matrisinin determinanı özdeğerlerin çarpımına eşittir:
 
$$\det A = \lambda_1 \cdot \lambda_2 \cdot \dots \cdot \lambda_n.$$

Dolayısıyla, özdeğerlerden herhangi biri sıfırsa,  $\lambda_i = 0$ ,  $\det A = 0$  dir ve  $A^{-1}$  tanımsızdır.

### Özdeğer ve özvektörün geometrik yorumu

$A \underline{x} = \lambda \underline{x}$  bağıntısından hesaplanan  $\lambda$  özdeğeri ve  $\underline{x}$  özvektörü şu şekilde yorumlanabilir:  $A$  matrisi  $\underline{x}$  vektörünü  $\lambda$  kadar büyütmede veya küçültmektedir.  $\underline{x}$  vektörünün doğrultusu değişmemekte fakat yönü değişebilmektedir.  $\lambda$  pozitif ise  $\underline{x}$  ve  $\lambda \underline{x}$  aynı yönde, aksi hale ters yöndedirler.



**Örnek 5: 3x3 matrisin özdeğer problemi**

$$\underline{A} = \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \end{bmatrix} \text{ verildiğine göre } (\underline{A} - \lambda \underline{I})\underline{x} = \underline{0} \text{ özdeğer problemini çözüünüz.}$$

Bu şu anlama gelmektedir:  $\underline{A}$  nın determinantını sıfır yapan  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  özdeğerlerini ve her bir özdeğere ait  $\underline{x}_1, \underline{x}_2, \underline{x}_3$  vektörlerini,  $(\underline{A} - \lambda_i \underline{I})\underline{x}_i = \underline{0}$  bağıntısını sağlayacak şekilde, bulunuz.

**Özdeğerlerin hesabı:**

$$(\underline{A} - \lambda \underline{I})\underline{x} = \underline{0} \rightarrow \begin{bmatrix} 3-\lambda & -1 & 0 \\ -1 & 2-\lambda & -1 \\ 0 & -1 & 3-\lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{Özdeğer problemi}$$

$\underline{x} \neq \underline{0}$  çözümü arandığından, bu bağıntının sağlanabilmesi için, katsayılar matrisinin determinantı sıfır olmalıdır:

$$f(\lambda) = \det \begin{bmatrix} 3-\lambda & -1 & 0 \\ -1 & 2-\lambda & -1 \\ 0 & -1 & 3-\lambda \end{bmatrix} = 0$$

Laplace açılımı(1.kolona göre):

$$f(\lambda) = (-1)^{(1+1)}(3-\lambda) \begin{vmatrix} 2-\lambda & -1 \\ -1 & 3-\lambda \end{vmatrix} + (-1)^{(1+2)}(-1) \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ -1 & 3-\lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$f(\lambda) = (3-\lambda)[(2-\lambda)(3-\lambda)-1] + (-3+\lambda) = 0$$

$$f(\lambda) = -\lambda^3 + 8\lambda^2 - 19\lambda + 12 = 0 \quad \text{Özdenklemin}$$

Özdenklemin MÜLLER programı ile bulunan kökleri(Bak: Bölüm 36, sayfa 294)

Kök no	x	f(x)
1	1	0
2	3	-6.93889390390723D-18
3	4	0

Son terimin çarpanlarından  $1 \cdot 3 \cdot 4 = 12$  kökler  $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 3, \lambda_3 = 4$  bulunur. Bunlar  $\underline{A}$  nın özdeğerleridir,  $\underline{A}$  nın determinantını sıfır yaparlar. Özdenklemin kökleri uygun bir programla da bulunabilir, derecesi 5 ve yukarı olan problemlerde zaten başka çare yoktur(kök bulma programları için bak: bölüm 36).

**Özvektörlerin hesabı:**

$\underline{x}_i$  özvektöleri  $(\underline{A} - \lambda_i \underline{I})\underline{x}_i = \underline{0}$  homojen denkleminde hesaplanır. En uygun yöntem GAUSS indirgeme metodudur. İndirgeme sonucunda  $\underline{A} - \lambda_i \underline{I}$  katsayılar matrisi eşdeğer bir üst üçgen matrise dönüşür. Üçgen matrisin diyagonal elemanı sıfır olur. Bu determinantın sıfır olduğu anlamındadır. Sıfır diyagonale ve karşı tarafa herhangi bir sabit  $c_i$  sayısı yazılır. Bu özvektörün  $c_i$  katının da bir özvektör olduğu özelliğinden yararlandığımız anlamına gelir. Basitliği nedeniyle çoğu kez  $c_i = 1$  tercih edilir. Yukarı doğru hesap yapılarak özvektörün tüm terimleri belirlenir.

$\lambda_1 = 1$  için özvektörün hesabı:

$$\begin{bmatrix} 3-\lambda & -1 & 0 \\ -1 & 2-\lambda & -1 \\ 0 & -1 & 3-\lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \lambda = \lambda_1 = 1 \text{ alınır.}$$

$$\begin{bmatrix} 3-1 & -1 & 0 \\ -1 & 2-1 & -1 \\ 0 & -1 & 3-1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Homojen denklem sistemi GAUSS ile indirgenir.

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0.5 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

3.diyagonal sıfırdır.  $x_3$  serbest değişkendir. Diyagonale ve karşı tarafa 1 yazılır:  $1 \cdot x_3 = 1$

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0.5 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Yukarı doğru hesap ile tüm bilinmeyenler belirlenir

$$\underline{x}_1 = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$\lambda_1 = 1$  e ait temel özvektör

$$\tilde{x}_1 = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.5 \\ 1 \\ 0.5 \end{bmatrix}$$

Normalleştirilmiş özvektör (en büyük terim=1)

$$\tilde{x}_1 = \frac{1}{\sqrt{1^2 + 2^2 + 1^2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.408248 \\ 0.816497 \\ 0.408248 \end{bmatrix}$$

Normalleştirilmiş özvektör (uzunluğu=1)

$\lambda_2 = 3$  için özvektörün hesabı:

$$\begin{bmatrix} 3-\lambda & -1 & 0 \\ -1 & 2-\lambda & -1 \\ 0 & -1 & 3-\lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 3-3 & -1 & 0 \\ -1 & 2-3 & -1 \\ 0 & -1 & 3-3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Homojen denklem sistemi GAUSS ile indirgenir.

GAUSS ile:

$$\begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

3.diyagonal sıfırdır.  $x_3$  serbest değişkendir. Diyagonale ve karşı tarafa 1 yazılır:  $1 \cdot x_3 = 1$ . Yukarı doğru hesap ile tüm bilinmeyenler belirlenir.

$$\underline{x}_2 = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$\lambda_2 = 3$  e ait temel özvektör

$$\tilde{x}_2 = \frac{1}{-1} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Normalleştirilmiş özvektör (en büyük terim=1)

$$\tilde{x}_2 = \frac{1}{\sqrt{1^2 + 0 + 1^2}} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0.707108 \\ 0 \\ 0.707108 \end{bmatrix}$$

Normalleştirilmiş özvektör (uzunluğu=1)

$\lambda_3 = 4$  için özvektörün hesabı:

$$\begin{bmatrix} 3-\lambda & -1 & 0 \\ -1 & 2-\lambda & -1 \\ 0 & -1 & 3-\lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 3-4 & -1 & 0 \\ -1 & 2-4 & -1 \\ 0 & -1 & 3-4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & -1 & 0 \\ -1 & -2 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Homojen denklem sistemi GAUSS ile indirgenir.

GAUSS ile:

$$\begin{bmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

3.diyagonal sıfırdır.  $x_3$  serbest değişkendir. Diyagonale ve karşı tarafa 1 yazılır:  $1 \cdot x_3 = 1$ . Yukarı doğru hesap ile tüm bilinmeyenler belirlenir.

$$\underline{x}_3 = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$\lambda_3 = 4$  e ait temel özvektör

$$\tilde{x}_3 = \frac{1}{1} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Normalleştirilmiş özvektör (en büyük terim=1)

$$\tilde{x}_3 = \frac{1}{\sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.577350 \\ -0.577350 \\ 0.577350 \end{bmatrix}$$

Normalleştirilmiş özvektör (uzunluğu=1)

Özdeğerler matrisi ve temel özvektörler matrisi:

$$\underline{\Lambda} = \begin{bmatrix} 1 & & \\ & 3 & \\ & & 4 \end{bmatrix}, \quad \underline{X} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Özdeğerler matrisi

Modal matris (temel özvektörler)

$$\tilde{\underline{X}} = \begin{bmatrix} 0.5 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0.5 & -1 & 1 \end{bmatrix}, \quad \tilde{\underline{X}} = \begin{bmatrix} 0.408248 & -0.707108 & 0.577350 \\ 0.816497 & 0 & -0.577350 \\ 0.408248 & -0.707108 & 0.577350 \end{bmatrix}$$

Normalleştirilmiş modal matris(en büyük eleman=1)

Normalleştirilmiş modal matris (her vektörün uzunluğu=1)

Kontrol:  $\underline{A}\underline{X} = \underline{X}\underline{\Lambda}$  ve  $\underline{A}\tilde{\underline{X}} = \tilde{\underline{X}}\underline{\Lambda}$  ile çözümler kontrol edilebilir.

## Özdeğer problemi çözüm metotları

Özdeğer problemi, sayfa 158 de açıklandığı gibi, 1. determinant hesabı 2. homojen denklem sistemi çözümünden ibarettir. Çözümün yükü ve zorluğu özdeğerlerin belirlenmesindedir. Çözüm için direkt ve iterasyon metotları kullanılmaktadır.

Direkt metotlar bir takım işlemler sonrası 25.5 bağıntısında verilen özdenklemleri kurar ve çözerler. Büyük denklem sistemleri için uygun değildirler. Çünkü n. derece olan özdenklemler özpolinomun n tane kökünün bulunması büyük nümerik sorunlar yaratır. Çok basit bir örnek ile açıklayalım:

$$\underline{A} = \begin{bmatrix} 100 & & & & & \\ & 110 & & & & \\ & & 120 & & & \\ & & & 130 & & \\ & & & & 140 & \\ & & & & & 150 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{bmatrix} \rightarrow \underline{\Lambda} = \begin{bmatrix} 100 & & & & & \\ & 110 & & & & \\ & & 120 & & & \\ & & & 130 & & \\ & & & & 140 & \\ & & & & & 150 \end{bmatrix}, \quad \underline{X} = \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ & 1 & & & & \\ & & 1 & & & \\ & & & 1 & & \\ & & & & 1 & \\ & & & & & 1 \end{bmatrix}$$

Özdeğerler

Özvektörler

Diyagonal katsayılı özdeğer probleminin 6 adet özdeğeri, bilindiği gibi, diyagonal elemanlarına eşittir. Özvektörleri de birim matristir. Özdenklemler

$$\det(\underline{A} - \lambda \underline{I}) = \begin{vmatrix} 100 - \lambda & & & & & \\ & 110 - \lambda & & & & \\ & & 120 - \lambda & & & \\ & & & 130 - \lambda & & \\ & & & & 140 - \lambda & \\ & & & & & 150 - \lambda \end{vmatrix}$$

$$\det(\underline{A} - \lambda \underline{I}) = (100 - \lambda)(110 - \lambda)(120 - \lambda)(130 - \lambda)(140 - \lambda)(150 - \lambda) = 0$$

$$\lambda^6 - 750\lambda^5 + 233500\lambda^4 - 38625000\lambda^3 + 3580240000\lambda^2 - 176310000000\lambda + 3603600000000 = 0$$

dır. Görüldüğü gibi, bu çok basit ve çok küçük problemde bile polinomun katsayıları çok büyüktür. 6 adet  $\lambda_i$  özdeğerlerinin bu polinomdan hesaplanması yuvarlama hatalarının çok

büyük olacağı anlamındadır. Çok büyük özdeğer problemlerinde sayı taşması kaçınılmazdır. Bu nedenle, büyük boyutlu özdeğer problemlerinde, iterasyon yöntemleri tercih edilir.

Çok sayıdaki iterasyon yöntemlerinden **determinant arama**, **power(MISES)**, **invers power**, **JACOBI**, **ARNOLDI**, **LANCZOS**, **QR**, **HOUSEHOLDER**, **GIVENS** gibi metotlarının adı verilebilir. İterasyon yöntemleri el hesapları için fazlasıyla karmaşıktır. Bu nedenle adı, geçen yöntemlerin teorisi yerine sadece bazı yöntemlerin programları verilecektir(Bak: bölüm 27)